

Bureau d'étude

Niveau d'étude
Bac +3

ECTS
3 crédits

Composante
**Sciences Fondamentales
et Appliquées**

Présentation

Description

Génie logiciel en situation de développement d'un projet.

Méthodes de spécification (UML).

Documentation, qualité, tests.

Principes et outils de gestion de projet.

Objectifs

Apprendre à travailler en équipe sur un projet informatique mettant en œuvre les techniques de génie logiciel, de gestion de projet et les connaissances acquises dans les UE fondamentales.

Heures d'enseignement

CM	CM	8h
P-Proj	Pédagogie par projet	12h
TP	TP	30h

Pré-requis obligatoires

UEs :

_ Algorithmique appliquée,

- _ Bases de données et web,
- _ Programmation orientée-objet et interactions homme-machines