

## Hackathon

# Composante ENSAR

## Présentation

## Heures d'enseignement

P-SJP Simulation et jeu pédagogiques 30h

### Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Préparation d'un hackathon	EC				
Cas d'usage	EC				

UE = Unité d'enseignement

EC = Élément Constitutif