

Numérique

Niveau d'étude
Bac +1

Composante
Faculté des sciences du sport

Présentation

Description

Compétences développées :

- Savoir rechercher des informations, gérer et traiter des données,
- Savoir présenter graphiquement des données et savoir faire des tests d'hypothèses simples,
- Savoir échanger, publier, collaborer et gérer son identité numérique,
- Savoir créer des textes, des diaporamas, des images, des vidéos, des sons et savoir faire un peu de programmation,
- Savoir sécuriser les équipements, les communications et les données.

Toutes ces compétences seront acquises et évaluées à l'aide de l'application PIX.

Objectifs

- Permettre à tous les étudiants de la mention de développer un socle de compétences numériques quel que soit leur niveau à l'entrée en licence.
- Réaliser une évaluation diagnostique et formative en début de S1. Ce test de positionnement aura pour but d'aider les étudiants à se situer pour gérer leur parcours d'apprentissage et de fournir aux enseignants les informations nécessaires pour mettre en place, autant que faire se peut, une pédagogie différenciée.

Heures d'enseignement

CM	CM	3h
P-SIPF	Suivi individualisé sur plate forme	3h