

Programmation des systèmes mobiles

Niveau d'étude Bac +3 ECTS 6 crédits Composante
Sciences Fondamentales
et Appliquées

Présentation

Description

Étude des contraintes liées au développement mobile spécifique et aux systèmes d'exploitation ad hoc,

Découverte des environnements de programmation et des API majeures dans le domaine

Découverte du développement multi-plateforme

Étude approfondie de deux environnements de programmation mobile : iOS et android

Objectifs

Comprendre les principes de fonctionnement des systèmes mobiles, et les contraintes liées.

Connaître les outils permettant de développer une application spécifique pour système mobile.

Heures d'enseignement

CM	CM		
TP	TP		
P-Proj	Pédagogie par projet	30h	

Pré-requis obligatoires

UE



 ອ~.	 	~ ~	~ [~	quée

Bases de données et web

Programmation orientée-objet et interactions homme-machine