

# Programmation orientée-objet et interactions homme-machine

Niveau d'étude Bac +3 ECTS 9 crédits Composante
Sciences Fondamentales
et Appliquées

### Présentation

#### Description

Concepts de la programmation orientée-objet. Notion d'objet et de classe.

Abstraction, polymorphisme, héritage simple.

Notions de design patterns.

Applications dans le domaine de la programmation des IHM.

Ergonomie. Interaction homme-machine.

#### **Objectifs**

Connaître et savoir mettre en œuvre les principes de la programmation orientée-objet.

Savoir concevoir une application orientée-objet à base de composants logiciels.

Conception et programmation d'une IHM ergonomique.

#### Heures d'enseignement

TD	TD	12h
TP	TP	38h
CM	CM	10h



## Pré-requis obligatoires

Bases solides (niveau Bac+2 en informatique) en algorithmique et en programmation ;

connaissance des structures de données de base.