Gestion de projet informatique

Niveau d'étude	ECTS	Composante
Bac +3	**3 crédits**	**Sciences Fondamentales et Appliquées**

Présentation

Description

Les deux années d'étude du Master intègrent de nombreux projets scientifiques et techniques en groupe ou en individuel contenant généralement un projet de développement logiciel. Ce module présente les principaux outils et paradigmes de développement, ainsi que les techniques de mise en production. On y aborde notamment les phases de conception, prototypage, production et test, les principaux outils de développement informatique, et les outils de process qualité.

L'utilisation des méthodes agiles est un des supports de ce module sur l'organisation des groupes et la répartition du travail dans chaque projet.

Objectifs

Connaître les principaux outils nécessaires au développement informatique (système de construction logicielle (autotools, CMake), chaîne de compilation, EDI, debugger, outils de versioning (Git))

Savoir trouver et exploiter des ressources informatiques en production (programmation par assemblage, méthodologie de recherche documentaire dans une API)

Expliciter et mettre en œuvre une méthode agile

Expliciter et mettre en œuvre une méthode agile

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 20 octobre 2023

Heures d'enseignement

TP	TP	20h
CM	CM	5h

Pré-requis obligatoires

Niveau informatique de Licence scientifique

Compétences visées

- Maîtriser les principaux outils nécessaires au développement informatique.

- Élaborer et mettre en œuvre un plan de tests logiciels (stress, bugs, non-régression, attaques)

- Maîtriser les principaux outils de productivité en développement logiciel (documentation de code source, gestion de configuration, versionnage, tests unitaires…)

- Mettre en œuvre une méthode agile.

Infos pratiques

Lieu(x)

Futuroscope

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 20 octobre 2023