

R3.03 Design d'expérience

Composante
Institut universitaire de technologie d'Angoulême

Présentation

Description

- Comprendre les écosystèmes, les besoins des utilisateurs et les dispositifs de communication numérique
- Concevoir ou co-concevoir une réponse stratégique pertinente à une problématique complexe

Objectifs

Mise en place d'une démarche de production d'interfaces numériques centrée utilisateur :

- Introduction au design d'expérience utilisateur : définition, concepts, modèles;
- Processus de conception : étapes clés, planification, acteurs;
- Création de personæ, identification et création de parcours utilisateurs, formalisation de livrables;
- Proposition de maquettes fonctionnelles (wireframes).

Heures d'enseignement

CM	CM	4,5h
TD	TD	4,5h
TP	TP	4,5h