

R4.03 Design d'expérience

Composante
Institut universitaire de technologie d'Angoulême

Présentation

Description

- Comprendre les écosystèmes, les besoins des utilisateurs et les dispositifs de communication numérique
- Concevoir ou co-concevoir une réponse stratégique pertinente à une problématique complexe

Objectifs

concevoir et réaliser des tests utilisateurs pour la production d'interfaces numériques :

- Application de méthode de collecte et d'analyse qualitative ou quantitative;
- Adaptation de maquettes fonctionnelles (wireframes) et de prototypes cliquables;
- Méthodes d'évaluation de l'utilisabilité et de l'expérience utilisateur;
- Production de recommandations d'amélioration.

Heures d'enseignement

CM	CM	1,5h
TD	TD	6h
TP	TP	4,5h