

R5.Crea.06 Création Numérique

Composante
Institut universitaire de technologie d'Angoulême

Présentation

Objectifs

Maîtriser l'ensemble de la chaîne de production pour la création graphique et la production multimédia :

- Maîtrise des logiciels et techniques de création numérique pour tout type de supports;
- Maîtrise des techniques d'intégration et d'animation pour le web et le multimédia;
- Approfondissement des techniques créatives déjà abordées (infographie, web design, design interactif, motion design...);
- Expérimentation et découverte de technologies innovantes (réalité virtuelle, immersion, installation artistique, 3D, vidéo mapping...).

Heures d'enseignement

TD	TD	16,5h
TP	TP	34,5h
CM	CM	