

# UE 210 — Méthodes de Conception en Ergonomie

ECTS
9 crédits

Composante
Sciences Humaines et Arts

### Présentation

### Description

Responsable : Ludovic le Bigot, Professeur des Universités, Université de Poitiers

**Descriptif :** Cette UE permet au futur spécialiste de l'ergonomie appliquée aux jeux vidéo de maîtriser les outils nécessaires à l'optimisation de l'expérience utilisateur du joueur. Il s'agit notamment de situer la place de l'ergonomie dans une équipe et un projet ainsi que d'aborder des méthodes de conception centrée utilisateur.

## **Objectifs**

- Savoir positionner la pratique de l'ergonomie au sein d'un projet
- Connaître les méthodes de conception centrée utilisateur
- · Comprendre comment les capacités et limites humaines donnent forme à la conception d'un média interactif

### Heures d'enseignement

TD TD 66h

### Pré-requis obligatoires

Bon niveau de connaissances en psychologie cognitive et en méthodologie empiriques issues des sciences humaines et sociales