

UE 210 — Méthodes de Conception en Ergonomie

ECTS
9 crédits

Composante
Sciences Humaines et Arts

Présentation

Description

Responsable : Ludovic le Bigot, Professeur des Universités, Université de Poitiers

Descriptif : Cette UE permet au futur spécialiste de l'ergonomie appliquée aux jeux vidéo de maîtriser les outils nécessaires à l'optimisation de l'expérience utilisateur du joueur. Il s'agit notamment de situer la place de l'ergonomie dans une équipe et un projet ainsi que d'aborder des méthodes de conception centrée utilisateur.

Objectifs

- Savoir positionner la pratique de l'ergonomie au sein d'un projet
- Connaître les méthodes de conception centrée utilisateur
- Comprendre comment les capacités et limites humaines donnent forme à la conception d'un média interactif

Heures d'enseignement

TD	TD	66h
----	----	-----

Pré-requis obligatoires

Bon niveau de connaissances en psychologie cognitive et en méthodologie empiriques issues des sciences humaines et sociales