UE 302 — Design d'interaction

ECTS	Composante
9 crédits	**Sciences Humaines et Arts**

Présentation

Description

Responsable : Cécile Le Prado ; Maître de Conférence associée au Cnam CEDRIC

Descriptif : Cette unité a pour objectif de faire sortir les élèves du cadre conventionnel des jeux vidéo. Elle comporte deux ateliers.Le séminaire « Jouabilité dans la Ville » consiste à réaliser en 4 à 5 jours un jeu sémantiquement et physiquement située dans la ville. Ce séminaire a également pour objectif de réfléchir et expérimenter en commun avec des élèves d'écoles d'Art. Le séminaire « objets intelligents » consiste à développer un dispositif physique interactif en s'appuyant d'une part sur les ressources du FabLab d'Angoulême et d'autre part sur la technologie et les logiciels Arduino. Il sensibilise les étudiants à l'accessibilité d'un dispositif interactif. Chaque atelier comporte des phases de spécification, de réalisation et de rendu.

Objectifs

Comprendre et pratiquer le processus de design d'interaction dans différents domaines allant de l'installation interactive urbaine au jeu vidéo et des objets intelligents aux situations particulières d'accessibilité.

Heures d'enseignement

TD	TD	66h

Pré-requis obligatoires

Aucun

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 20 septembre 2024