

Génie informatique

Niveau d'étude Bac +2 Composante
Sciences Fondamentales
et Appliquées

Période de l'année Semestre 4

En bref

Langue(s) d'enseignement: Français

Méthodes d'enseignement: En présence

Organisation de l'enseignement: Formation initiale

Ouvert aux étudiants en échange: Non

Présentation

Description

Ce cours a pour objectif d'apprendre les concepts fondamentaux de l'algorithmique et de la programmation informatique à partie d'exemples en Python : notion d'algorithme ; prise en main de l'environnement de développement (éditeur, débogueur, documentation) ; variables et affectations ; fonctionnement des conditions et boucles ; routines et procédures ; structures de données les plus courantes (listes, tableaux) ; manipulation de chaines de caractères ; manipulation de fichiers.

Objectifs

Ce cours a pour objectif d'apprendre les concepts fondamentaux de l'algorithmique et de la programmation informatique à partie d'exemples en Python



Heures d'enseignement

CM	CM	16h
TD	TD	14h
TP	TP	20h

Programme détaillé

Programmation informatique : algorithme, variables, conditions, boucles, fonctions, structures de données. Exemples en Python.

Compétences visées

Faire preuve de capacité d'abstraction et de rigueur ; Etre capable d'appliquer un raisonnement logique ; Comprendre les bases de la programmation ; Concevoir, analyser et programmer un algorithme simple

Infos pratiques

Lieu(x)

Poitiers-Campus