

Outils web et mobile

Niveau d'étude
Bac +5

ECTS
3 crédits

Composante
**Sciences Fondamentales
et Appliquées**

Période de l'année
Semestre 3

En bref

- # **Langue(s) d'enseignement:** Français
- # **Méthodes d'enseignement:** En présence
- # **Organisation de l'enseignement:** Formation initiale, Contrat d'apprentissage, Contrat de professionnalisation
- # **Forme d'enseignement :** Total
- # **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

Présentation

Description

Etude des principales technologies web et de programmation mobile.

Objectifs

Capacité à choisir une technologie adaptée au besoin,

Capacité à appréhender un Framework,

Connaissance des standards du Web et de la programmation mobile.

Heures d'enseignement

TP	TP	24h
CM	CM	1h

Pré-requis obligatoires

Bases de la programmation (Web et Java)

Programme détaillé

Rappel sur les architectures client-serveur web, langages coté serveur versus coté client. Les notions de clients légers, lourds ou riches, et les serveurs d'applications.

Comparaison de Framework de développement web et exemple de l'intérogénéité des applications

Industrialisation dans le processus de développements web : Gestion des sources, outils de tests, sécurité, ...

Programmation sur plateformes mobiles (smartphones, tablettes, ...)

Implications des plateformes web et mobiles sur l'interaction homme-machine

Compétences visées

- Mettre en œuvre les méthodes, techniques et outils de réalisation en technologies Web et mobiles